**Техническое задание на разработку БД "КиберспортивныеМероприятия"**

\*(Соответствует ГОСТ 19.201-78)\*

**1. Введение**

БД предназначена для киберспортивных организаций, турнирных операторов и администраторов. Обеспечивает учет участников, расписание матчей, анализ статистики и управление контентом.

**2. Основания для разработки**

* Документ: *"Техническое задание №123 от 01.01.2025"*.
* Организация: *ООО "КиберСпортПро"*.

**3. Назначение**

* Функциональное: автоматизация процессов организации турниров.
* Эксплуатационное: работа 24/7, поддержка до 1000 одновременных подключений.

**4. Требования к БД**

* **Функциональные характеристики:**
  + Регистрация пользователей, команд, турниров.
  + Фиксация результатов матчей и статистики.
  + Генерация отчетов (PDF/Excel).
* **Надежность:**
  + Время восстановления после сбоя ≤ 15 мин.
  + Ежедневное резервное копирование.
* **Условия эксплуатации:**
  + ОС: Windows Server/Linux.
  + СУБД: Microsoft SQL Server 2022.

**5. Требования к документации**

* Руководство оператора.
* Описание API для интеграции с стриминговыми платформами.

**6. Технико-экономические показатели**

* Срок окупаемости: 2 года.
* Экономия затрат на ручной учет: 40%.

**7. Стадии разработки**

1. Проектирование (ER-диаграмма).
2. Реализация (написание скриптов).
3. Тестирование (проверка целостности данных).
4. Ввод в эксплуатацию.

**8. Контроль и приемка**

* Тесты:
  + Нагрузочное тестирование (JMeter).
  + Проверка корректности связей между таблицами.
* Приемка: подписание акта внедрения.

**9. Приложения**

* ER-диаграмма базы данных.
* Примеры SQL-запросов для отчетов.